

Enigma & Indicium

www.enigma-indicium.com

Programme pour Micro 16 - Ateliers Enigma & Indicium.



10h30 – 11h15 : « *Une introduction à la réalité virtuelle* », une présentation de Kean Walmsley, Autodesk.

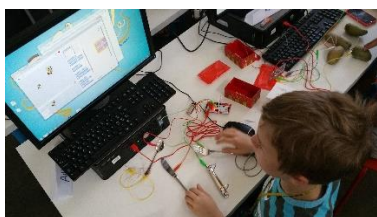
Public : 8 à 99 ans.

10 participants maximum. Sur inscription.

11h30 – 12h15 : « *Une introduction à la réalité virtuelle* », une présentation de Kean Walmsley, Autodesk.

Public : 8 à 99 ans.

10 participants maximum. Sur inscription.



14h00 – 15h30 : « *Apprendre à coder avec Scratch* », un atelier créatif d'initiation à la programmation pour les jeunes enfants, présenté par Grégory Petitqueux de L'association Fabularium Cabinet.

Public : 8 à 12 ans.

10 participants maximum. Sur inscription.

15h30 – 17h00 : « *Code génératif avec Processing* », un atelier créatif d'initiation à la programmation pour les jeunes, présenté par Grégory Petitqueux de L'association Fabularium Cabinet.

Public : 12 à 16 ans.

10 participants maximum. Sur inscription.

